

CURSO

FUSION 360: ENSAMBLAJE Y VISUALIZACIÓN DINÁMICA

Sábados de 9:00 am a 12:15 m
24 sesiones académicas
Modalidad: Presencial

Objetivo del curso:

Desarrollar competencias avanzadas en Autodesk Fusion 360 para la creación de ensamblajes complejos, aplicación de uniones funcionales, animación y renderizado 3D, así como la generación de planos técnicos precisos que permitan documentar y comunicar proyectos con alto nivel de realismo y calidad profesional.

Dirigido a:

Dirigido al público en general, así como a profesionales de cualquier área, interesados en conocer el mundo del diseño y modelado 3D para fabricación digital.

Prerrequisito:

- Es necesario contar con conocimientos básicos de Fusion 360 o haber llevado el curso de **"Fusion 360: Diseño 3D para Fabricación Digital"**

Beneficios:

- Estimula tu creatividad e innovación mediante un entorno propicio para experimentar y desarrollar nuevas ideas.
- Accede a equipos de tecnología avanzada y herramientas.
- Establece conexiones personales y profesionales significativas.
- Aprovecha la enseñanza de alta calidad en tecnologías de fabricación digital a cargo de facilitadores certificados internacionalmente.

Los participantes que cumplan con todo los requisitos para aprobar el curso recibirán el certificado digital emitido por la Universidad ESAN.

**Se requiere la asistencia a por lo menos el 80% de las sesiones de clase, entregar los trabajos en los tiempos establecidos y/o aprobar las evaluaciones previstas. La nota mínima aprobatoria es 11.*

Una vez confirmado el inicio del curso, no se podrá solicitar la devolución del monto pagado. El dictado de clases se iniciará siempre que se alcance el número mínimo de alumnos matriculados.

Contenido temático:

1

SESIÓN PRÁCTICA 1
INTRODUCCIÓN: ENSAMBLES (ASSEMBLIES)
- Ensambles
- Componentes

UNIONES (JOINTS)
- Joint
- As-built Joint
- Tipos

2

SESIÓN PRÁCTICA 2
UNIÓN RÍGIDA (RIGID)
- Configuración
- Usos comunes

UNIÓN DE REVOLUCIÓN (REVOLUTE)
- Configuración
- Usos comunes

3

SESIÓN PRÁCTICA 3
UNIÓN DESLIZANTE (SLIDER)
- Configuración
- Usos comunes

UNIÓN CILÍNDRICA (CYLINDRICAL)
- Configuración
- Usos comunes

4

SESIÓN PRÁCTICA 4
UNIÓN DE RANURA (PIN SLOT)
- Configuración
- Usos comunes

UNIÓN EN UN PLANO (PLANAR)
- Configuración
- Usos comunes

5

SESIÓN PRÁCTICA 5
UNIÓN TIPO BOLA (BALL)
- Configuración
- Usos comunes

RENDERIZADO (RENDER)
- Configuración
- Biblioteca de Ambientes

6

SESIÓN PRÁCTICA 6
ANIMACIÓN (ANIMATION)
- Configuración
- Guiónes gráficos (Storyboards)

DIBUJO DE PLANOS (DRAWING)
- Configuración
- Plantillas
- Herramientas de edición

Facilitador:



Jorge Valerio

Ingeniero Electrónico con formación de posgrado en Ingeniería Mecatrónica (PUCP) y en Automática e Instrumentación (UNI). Diplomado en Fabricación Digital por el Fab Academy (MIT) y especializado en manufactura aditiva. Instructor y evaluador global del Fab Academy y Fabricademy en Fab Lab ESAN. Miembro del IEEE y de su Sociedad de Robótica y Automatización. Emprendedor y maker con enfoque en innovación tecnológica.

**Universidad ESAN se reserva el derecho de reemplazar al expositor por un expositor de similar experiencia.*

Inversión:

S/ 650	ESAN otorga descuentos a alumnos, ex alumnos, graduados, participantes grupales y corporativos. Para mayor información consulte con su asesora comercial

Contáctate con un asesor

Visita nuestra web FABLAB esan CENTRO DE INNOVACIÓN TECNOLÓGICA